

# RELIC EXPEDITION : 5 JOUEURS

Pour jouer à *Relic Expedition* avec 5 joueurs, vous aurez besoin du jeu de base + les jetons des extensions suivantes : Villages & Marchés, Aventuriers & Missions.

## CONTENU :

### A IMPRIMER

- 1 Explorateur Orange
- 1 Réglette de sac à dos Orange
- 1 Médaille

### PROVENANT DES EXTENSIONS : « AVENTURIERS » / « VILLAGES & MARCHES »

- 9 Jetons d'objets (texte écrit en rouge)
  - 2 Machettes
  - 1 Canot
  - 1 Lampe Frontale
  - 1 Equipement d'escalade
  - 2 Kits de premiers soins
  - 1 Sédatif
  - 1 Piège
- 4 Tuiles de Jungle (Fleurs bleues)
  - 1 Zone d'atterrissage d'hélicoptère
  - 1 Lac
  - 1 Colline
  - 1 Tunnel

### PROVENANT DE L'EXTENSION « MISSIONS »

- 13 Reliques (les noires, les reliques « masque »)
- 12 Tuiles de Jungle (Fleurs Orange)
  - 1 Sables Mouvants
  - 1 Plante Empoisonnée
  - 2 Zones d'atterrissage d'hélicoptère
  - 4 Tables en pierre avec une Relique
  - 4 Tuiles normales
- 9 Marqueurs de malédiction Orange



## CHANGEMENT A APPORTER A LA MISE EN PLACE

Complétez les 11 premières étapes de la mise en place du jeu avec les modifications suivantes :

(Par exemple l'étape 1 ci-dessous doit être accomplie à la place de l'étape 1 habituelle)

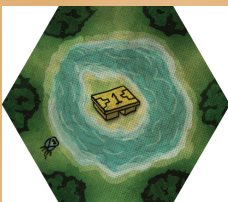
- 1b. Placez la zone d'atterrissage d'hélicoptère sur l'un des bords du camp de base ainsi que les fleurs bleues. Placez-y le cinquième explorateur.
- 4b. Mélangez les 15 tuiles supplémentaires avec les 96 de base.
- 7b. Ajoutez les 9 nouveaux jetons d'objets (texte en rouge) dans le sac noir.
- 8b. Pour des parties à 5 joueurs, ajoutez les 13 reliques noires ainsi que celles des « masques » à la pile des reliques de base.
- 9b. Ajoutez une relique supplémentaire sur toutes les 3 tuiles spéciales : une au milieu de la montagne, une dans le fond de la caverne et une à la fin de la rivière.
- 11b. Le joueur qui commence le premier place le médaillon devant lui.

## CHANGER L'ORDRE DE JEU

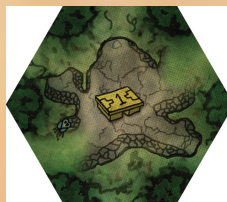
Normalement, chaque tour commence avec le joueur qui lance les 2 dés, l'un avec les nombres pour les actions à accomplir et l'autre pour les animaux. Désormais, le joueur qui a le médaillon devant lui ne lance pas le dé des animaux. Il passe le médaillon au joueur assis à sa droite et lance ensuite le dé des actions : pas d'animal activé ce tour-ci.

## TUILES

Les tuiles spéciales (3)



*Lac*



*Plaine*



*Tunnel*

Lorsqu'une de ces tuiles spéciales est révélée, placez-y **2** reliques faces visibles.

Les reliques initialement placées sur ces tuiles spéciales sont sous la malédiction comme les autres tuiles spéciales du jeu de base : un joueur ne peut que ramasser l'une des deux reliques.

Par exemple lorsqu'un joueur prend l'une des 2 reliques sur l'une de ces tuiles, il place un marqueur de malédiction de sa couleur sur l'autre relique pour indiquer qu'il ne peut la ramasser sur cet emplacement.

Les règles pour accéder à ses 3 tuiles spéciales sont décrites dans l'extension Aventuriers.

Traduction française : *HeroQuestFrance*  
Un jeu de *Randy Hoyt*